

---

---

## **CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**COORDENADOR**

André Gustavo dos Santos  
andre@dpi.ufv.br

## Currículo do Curso de Ciência da Computação

### *Bacharelado*

#### ATUAÇÃO

A Ciência da Computação caracteriza-se pela sua natureza interdisciplinar incorporando conhecimentos de diversas áreas, tais como Matemática, Física, Engenharia, Administração, Psicologia, Linguística, etc. O Bacharel em Ciência da Computação formado pela Universidade Federal de Viçosa possui sólida base de conhecimentos para enfrentar as frequentes inovações tecnológicas, produzidas pelo dinamismo dessa área. Profissionalmente, poderá atuar em desenvolvimento de sistemas computacionais (software), gerência de centros de processamento de dados, desenvolvimento de linguagens de programação e sistemas básicos, assessoria à tomada de decisão e atividades correlatas. Disciplinas oferecidas nas áreas de Pesquisa Operacional e Administração possibilitam uma visão global das diversas aplicações da tecnologia da informação no meio empresarial. Estará apto, ainda, a prosseguir os estudos na área de Ciência da Computação ou áreas correlatas e dedicar-se à pesquisa. O Curso de Ciência da Computação exige expressiva dedicação em trabalhos práticos, cumpridos nos Laboratórios do Departamento de Informática, equipados com máquinas de última geração. Além disso, por meio das disciplinas optativas, o aluno poderá direcionar seus conhecimentos para uma abordagem mais prática da Ciência da Computação ou aprofundar seus conhecimentos em disciplinas de embasamento, visando à carreira acadêmico-científica e ao ingresso em cursos de pós-graduação.

Reconhecimento: Portaria do MEC N.º 1.847 de 08/10/1991

Renovação: Portaria do MEC N.º 22 de 12/01/2010

Renovação: Portaria do MEC N.º 286 de 21/12/2012

Autorização: CEPE-UFV, Ata N.º 192 de 10/06/1985

Ano de início: 1986

<b>Exigência</b>	<b>Horas</b>	<b>Prazos</b>	<b>Anos</b>
Disciplinas obrigatórias	2.580	Mínimo	4,0
Disciplinas optativas	620	Padrão	4,0
Projeto Final de Curso (360h)		Máximo	6,5
<b>TOTAL</b>	<b>3.200</b>		

<b>Currículo do Curso de Ciência da Computação</b>			
<b>SEQUÊNCIA SUGERIDA</b>			
<b>Disciplinas Obrigatórias</b>		Carga Horária	Total
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas
<b>Pré-requisito (Pré ou Co-requisito)*</b>			
<b>1º Período</b>			
<b>INF110</b>	Programação I	6(4-2)	90
<b>INF191</b>	Introdução à Ciência da Computação	2(2-0)	30
<b>LET215</b>	Inglês I	4(4-0)	60
<b>MAT131</b>	Introdução à Álgebra	4(4-0)	60
<b>MAT140</b>	Cálculo I	4(4-0)	60
<b>TOTAL</b>		20	300
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		20	300
<b>2º Período</b>			
<b>EST105</b>	Iniciação à Estatística	4(4-0)	60
<b>INF112</b>	Programação II	6(4-2)	90
<b>INF130</b>	Teoria da Computação	4(4-0)	60
<b>MAT135</b>	Geometria Analítica e Álgebra Linear	6(6-0)	90
<b>MAT147</b>	Cálculo II	4(4-0)	60
<b>TOTAL</b>		24	360
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		44	660
<b>3º Período</b>			
<b>FIS201</b>	Física I	4(4-0)	60
<b>FIS224</b>	Laboratório de Física A	2(0-2)	30
<b>INF213</b>	Estrutura de Dados	6(4-2)	90
<b>INF280</b>	Pesquisa Operacional I	4(4-0)	60
<b>MAT241</b>	Cálculo III	4(4-0)	60
<b>MAT271</b>	Cálculo Numérico	4(4-0)	60
<b>TOTAL</b>		24	360
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		68	1.020
<b>4º Período</b>			
<b>FIS203</b>	Física III	4(4-0)	60
<b>FIS225</b>	Laboratório de Física B	2(0-2)	30
<b>INF220</b>	Banco de Dados I	4(4-0)	60
<b>INF251</b>	Organização de Computadores I	6(4-2)	90
<b>INF330</b>	Teoria e Modelos de Grafos	4(4-0)	60

<b>Currículo do Curso de Ciência da Computação</b>				
<b>Disciplinas Obrigatórias</b>		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
<b>4º Período - Continuação</b>				
<b>INF332</b>	Projeto e Análise de Algoritmos	4(4-0)	60	INF213 e MAT131
<b>TOTAL</b>		24	360	
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		92	1.380	
<b>5º Período</b>				
<b>INF221</b>	Engenharia de Software I	4(4-0)	60	INF213
<b>INF331</b>	Linguagens Formais e Autômatos	4(4-0)	60	MAT131
<b>INF340</b>	Linguagens de Programação	4(4-0)	60	INF112
<b>INF420</b>	Inteligência Artificial I	4(4-0)	60	INF130
<b>INF450</b>	Organização de Computadores II	4(4-0)	60	INF251
<b>TOTAL</b>		20	300	
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		112	1.680	
<b>6º Período</b>				
<b>INF310</b>	Programação Concorrente e Distribuída	4(4-0)	60	INF213
<b>INF323</b>	Engenharia de Software II	4(4-0)	60	INF221
<b>INF390</b>	Computação Gráfica	4(4-0)	60	INF213 e MAT135
<b>INF441</b>	Construção de Compiladores	4(4-0)	60	INF251 e INF331
<b>INF451</b>	Sistemas Operacionais	4(4-0)	60	INF310*
<b>TOTAL</b>		20	300	
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		132	1.980	
<b>7º Período</b>				
<b>INF322</b>	Banco de Dados II	4(4-0)	60	INF220
<b>INF452</b>	Redes de Computadores	4(4-0)	60	INF251
<b>INF496</b>	Projeto Final de Curso	0(0-24)	360	INF323*
<b>INF498</b>	Seminário I	2(0-2)	30	INF496*
<b>TOTAL</b>		10	510	
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		142	2.490	
<b>8º Período</b>				
<b>INF421</b>	Sistemas de Informação	4(4-0)	60	INF323*
<b>INF499</b>	Seminário II	2(0-2)	30	INF496* e INF498
<b>TOTAL</b>		6	90	
<b>TOTAL ACUMULADO</b>		148	2.580	

<b>Currículo do Curso de Ciência da Computação</b>				
<b>Disciplinas Optativas</b>		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
<b>Disciplinas Optativas</b>				
<b>ADM100</b>	Teoria Geral da Administração I	4(4-0)	60	
<b>ADM101</b>	Teoria Geral da Administração II	4(4-0)	60	ADM100
<b>ADM250</b>	Matemática Financeira	4(4-0)	60	
<b>ADM305</b>	Gestão de Pessoas	4(4-0)	60	ADM100
<b>ADM308</b>	Administração Municipal	4(4-0)	60	ADM100
<b>ADM309</b>	Organização, Sistemas e Métodos	4(4-0)	60	ADM100
<b>ADM328</b>	Administração da Produção e Materiais	4(4-0)	60	ADM100
<b>ADM345</b>	Sistemas de Informação Gerencial	4(4-0)	60	
<b>ADM392</b>	Identificação e Viabilização de Oportunidades de Negócios	5(3-2)	75	Ter cursado, no mínimo, 1.200 horas de disciplinas
<b>ARQ301</b>	Sistemas CAD na Arquitetura	4(4-0)	60	INF112
<b>BIO131</b>	Ecologia Básica	3(3-0)	45	
<b>CCO100</b>	Contabilidade Geral	4(4-0)	60	
<b>DIR130</b>	Instituições de Direito	4(4-0)	60	
<b>EAM432</b>	Organização de Materiais Cartográficos	4(2-2)	60	
<b>EAM451</b>	Sistema de Informação Geográfica	4(0-4)	60	Ter cursado 1.600 horas de disciplinas obrigatórias
<b>ECO270</b>	Introdução à Economia	4(4-0)	60	
<b>ECO448</b>	Economia Brasileira	4(4-0)	60	ECO270
<b>EDU110</b>	Psicologia	4(4-0)	60	
<b>EDU127</b>	Filosofia da Ciência	3(3-0)	45	
<b>EDU314</b>	Dinâmica de Grupo	4(4-0)	60	
<b>EDU315</b>	Psicologia e Administração	4(4-0)	60	EDU110
<b>ELT434</b>	Robótica	4(4-0)	60	INF420
<b>ELT460</b>	Inteligência Computacional	4(2-2)	60	INF420
<b>ERU324</b>	Metodologia de Pesquisa	4(2-2)	60	
<b>EST220</b>	Estatística Experimental	4(4-0)	60	EST105
<b>EST410</b>	Probabilidade	3(3-0)	45	EST105 e MAT140
<b>EST411</b>	Inferência	3(3-0)	45	EST410
<b>FIS202</b>	Física II	4(4-0)	60	FIS201 e MAT140
<b>FIS391</b>	Eletrônica Instrumental	6(4-2)	90	FIS203

<b>Currículo do Curso de Ciência da Computação</b>				
<b>Disciplinas Optativas</b>		Carga Horária	Total	Pré-requisito
Código	Nome	Cr(T-P)	Horas	(Pré ou Co-requisito)*
<b>Disciplinas Optativas - Continuação</b>				
INF115	Programação Funcional	4(4-0)	60	
INF216	Projeto e Implementação de Jogos Digitais	4(2-2)	60	INF213
INF281	Pesquisa Operacional II	4(4-0)	60	INF280
INF282	Pesquisa Operacional III	4(4-0)	60	INF280
INF290	Atividades Complementares I	0(0-2)	30	
INF291	Atividades Complementares II	0(0-4)	60	
INF292	Atividades Complementares III	0(0-6)	90	
INF293	Atividades Complementares IV	0(0-8)	120	
INF294	Atividades Complementares V	0(0-12)	180	
INF321	Projeto de Sistemas para a Web	4(2-2)	60	INF220
INF350	Circuitos Digitais	4(4-0)	60	
INF394	Processamento Digital de Imagens	4(4-0)	60	INF213
INF423	Inteligência Artificial II	4(4-0)	60	INF420
INF430	Gerência de Projetos de Software I	4(4-0)	60	INF323
INF442	Padrões de Projeto e Programação Orientada a Aspectos	4(2-2)	60	INF213
INF455	Computação Móvel	4(4-0)	60	INF452*
INF485	Simulação	3(3-0)	45	EST105 ou EST410
INF490	Empreendimentos em Tecnologia da Informação	4(4-0)	60	INF221
INF491	Tópicos Especiais I	4(4-0)	60	
INF492	Tópicos Especiais II	4(4-0)	60	
INF493	Tópicos Especiais III	4(4-0)	60	
INF494	Tópicos Especiais IV	4(4-0)	60	
INF495	Informática e Sociedade	2(2-0)	30	
LET290	LIBRAS Língua Brasileira de Sinais	3(1-2)	45	
MAT152	Geometria Analítica	4(4-0)	60	
MAT336	Álgebra Linear I	4(4-0)	60	MAT135

Obs.: Além das disciplinas listadas acima, o aluno poderá cursar como disciplinas optativas, até um máximo de 210 horas, outras disciplinas regularmente oferecidas pela UFV que, em sequência, caracterizam uma área de conhecimento, em programa aprovado pela Comissão Coordenadora do curso.